各ラウンド終了時に
モニターに表示されている
残り点数を記入する

各ラウンド終了時に
モニターに表示されている
ターゲットのマーク状態を
記入する
ラウンド毎に更新していく

各ラウンド終了時
モニターに表示されている
合計得点を記入する

1投目でフィニッシュ → ①

2投目でフィニッシュ → ②

3投目でフィニッシュ → ③

各ラウンド終了時にマーク数を記入する
※ 有効なマーク数を記入する
例：相手がオープンした“18”が
残り1本でクローズ出来る状況で
18トリプルに入った場合
有効なマーク数は、1となる

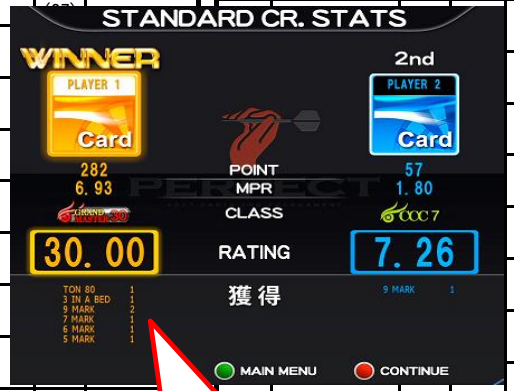
ゲーム終了時、リザルト画面に表示された
男子の場合　TON 80 の数
女子の場合　HAT TRICK の数

ゲーム終了時、リザルト画面に表示された
9MARK の数を記入する(男女共通)
※ TON 80 、WHITE HORSE 、THREE IN A BED を含めた数となる
リザルト画面の“**9MARK**”の数を記入する
右画像を参照

対戦する両選手名を記入する

最初のレグを行う際の
コークの勝者に印を付ける

最終レグを行う際の
コークの勝者の選手名を記入する



2nd Leg(Cricket)		
	20	
	19	
	18	
	17	
	16	
	15	
	Bull	

3rd Leg(Cricket)		
	20	
	19	
	18	
	17	
	16	
	15	
	Bull	

4th Leg(01) 残点数	投数	残点数
584	1 (3)	551
502	2 (6)	442
385	3 (9)	381
345	4 (12)	345
305	5 (15)	229
238	6 (18)	155
120	7 (21)	35
80	8 (24)	②

5th Leg(CHOICE) 01 残点数	投数	残点数	Cricket	
	1 (3)		20	
	2 (6)		19	
	3 (9)		18	
	4 (12)		17	
	5 (15)		16	
	6 (18)		15	
	7 (21)		Bull	
	8 (24)			
	9 (27)			
	10 (30)			
	11 (33)			
	12 (36)			
	13 (39)			
	14 (42)			
	15 (45)			
	16 (48)			
	17 (51)			
	18 (54)			

残点数	投数	残点数
485	(9)	418
335	4 (12)	323
275	5 (15)	173
202	6 (18)	105
113	7 (21)	51
32	8 (24)	①
	9 (27)	
	10 (30)	
	(45)	
	16 (48)	
	17 (51)	
	18 (54)	

マーク数	得点	投数	マーク数	得点
2	0	1 (3)	4	20
5	19	2 (6)	5	56
			6	110
			2	110
			2	128
			1	128
			2	164
0	136	8 (24)	3	164
1	136	9 (27)	2	164
3	136	10 (30)	3	164
		11 (45)		

マーク数	得点	投数	マーク数	得点
9	120	1 (3)	5	38
3	120	(6)		
4	120	3 (9)	9	
8	80	4 (12)	7	
4		5 (15)	5	

マーク数	得点	投数	マーク数	得点
		1 (3)		
		(27)		
		10 (30)		
		11 (33)		
		12 (36)		
		13 (39)		
		14 (42)		
		15 (45)		

	男子 TON80数	女子 HAT TRICK数	9MARK数	女子 HAT TRICK数	9MARK数	女子 HAT TRICK数	女子 HAT TRICK数	女子 HAT TRICK数	女子 HAT TRICK数	女子 HAT TRICK数
		2		2	1	1	0	1		

PERFECT
決勝トーナメント
スコアシート

コーク勝者チェック	選手名		選手名	コーク勝者チェック
	完璧　太郎	VS	不死鳥　二郎	☆

最終コーク勝者名