

1st Leg			2nd Leg			3rd Leg(CHOICE)		
残点数	投数	残点数	残点数	投数	残点数	Cricket		
616	1 (3)	51	502	1 (3)	442	20		20
544	2 (6)	418	385	2 (6)	385	19		19
485	3 (9)	323	345	3 (9)	345	18		18
380	4 (12)	257	305	4 (12)	305	17		17
275	5 (15)	176	238	5 (15)	238	16		16
202	6 (18)	51	120	6 (18)	120	15		15
113	7 (21)	120	98	7 (21)	98	14		14
32	8 (24)	①	35	8 (24)	35	13		13
	9 (27)			9 (27)		12		12
						11		11
						10		10
						9		9
						8		8
						7		7
						6		6
						5		5
						4		4
						3		3
						2		2
						1		1
						0		0
						2	0	1 (3)
						4	20	
								56
								110
								110
								128
						4	88	6 (18)
						2	136	7 (21)
						3	136	8 (24)
						2	136	9 (27)
						3	136	10 (30)
								11 (33)
								12 (36)
								13 (39)
								14 (42)
								15 (45)

各ラウンド終了時に
モニターに表示されている
残り点数を記入する

各ラウンド終了時に
モニターに表示されている
ターゲットのマーク状態を
記入する
ラウンド毎に更新していく

1投目でフィニッシュ → ①
2投目でフィニッシュ → ②
3投目でフィニッシュ → ③

各ラウンド終了時にマーク数を記入する
※ 有効なマーク数を記入する
例: 相手がオープンした“18”が
残り1本でクローズ出来る状況で
18トリプルに入った場合
有効なマーク数は、1となる

各ラウンド終了時
モニターに表示されている
合計得点を記入する

予選ロビンが行われている
マシン番号を記入する

その試合が、ロビンの中で
何試合目かを記入する



予選ロビン
スコアシート

番台

試合目